

ABSTRAK

Kemajuan Teknologi adalah hal yang tidak bisa dihindari lagi di masa sekarang. Kemajuan teknologi akan berjalan seiring dengan kemajuan ilmu pengetahuan itu sendiri. Perkembangan ilmu dan teknologi yang semakin pesat ternyata membawa perubahan dalam segala lapisan masyarakat. Dampak positif yang ditimbulkan dari permainan game online yaitu para pemain serasa dilatih antara otak kanan dan kiri untuk bekerja secara seimbang. Tidak hanya itu, visual game yang berwarna warni dan Gerakan dalam game memberikan imajinasi yang tinggi sehingga otak akan terus berimajinasi.

Dampak negatif dari game online ini banyak sekali, sebagai contoh didalam dunia Pendidikan. Ketika si pecandu game online yang masih mengenyam Pendidikan sekolah, mereka bisa saja membolos dan akan malas untuk mengerjakan tugas. Secara sosial, para pecandu game online ini merasa tidak butuh untuk bersosialisasi dengan orang lain di lingkungannya secara langsung. Secara ekonomi, bermain game membutuhkan banyak biaya. Dikarenakan banyaknya dampak negatif yang ditimbulkan, maka terciptalah Pusat Rehabilitasi ini dengan segala fasilitas yang ada sehingga dapat membantu para pasien sembuh dari penyakit kecanduannya tersebut.

Kata Kunci: Kecanduan Game, Pusat Rehabilitasi, Game Online, Game Offline.

ABSTRACT

Technological progress is something that cannot be avoided in the present. Technological progress will go hand in hand with the progress of science itself. The rapid development of science and technology has brought changes in all levels of society. The positive impact of online games is that players feel they are trained between the right and left brains to work in a balanced manner. Not only that, colorful game visuals and in-game movements provide high imagination so that the brain will continue to imagine.

The negative impacts of online games are many, for example in the world of education. When the online game addicts are still attending school, they may be truant and will be lazy to do assignments. Socially, these online game addicts feel they don't need to socialize with other people in their immediate environment. Economically, playing games costs a lot. Due to the many negative impacts, this Rehabilitation Center was created with all the available facilities so that it can help patients recover from their addiction.

Keywords: Game Addiction, Rehabilitation Center, Online Game, Offline Game.