

ABSTRAK

Perpustakaan adalah sebuah unit kerja yang memiliki SDM (Sumber Daya Manusia), ruangan khusus dan koleksi bahan pustaka sekurang – kurangnya terdiri dari 1.000 judul dari berbagai disiplin ilmu yang sesuai dengan jenis perpustakaan yang bersangkutan dan dikelola menurut sistem tertentu. Akan tetapi, minat baca Mahasiswa yang semakin berkurang menyebabkan perpustakaan tidak dimanfaatkan secara maksimal. Ada beberapa faktor yang mengurangi minat baca Mahasiswa, yaitu asumsi bahwa teknologi internet telah menyediakan semua informasi yang dibutuhkan secara lengkap, budaya cospaste, budaya instan tanpa harus meresume atau mengolah informasi terlebih dahulu, fasilitas yang disediakan kurang memenuhi kebutuhan mahasiswa, pelayanan manual yang dianggap lambat sehingga membuang-buang waktu, ketidaklengkapan koleksi literatur, serta kenyamanan dan aksesibility serta suasana perpustakaan yang kurang nyaman dan membosankan sehingga minat Mahasiswa menjadi rendah. Sehingga Perpustakaan dianggap menjadi bangunan yang wajib ada dalam instansi atau lembaga pendidikan namun fungsi perpustakaan (yaitu fungsi edukasi, sumber informasi, penunjang riset, rekreasi, publikasi, dan interpretasi informasi) tidak dimanfaatkan secara optimal. Desain interior perpustakaan merupakan unsur penting dalam pengembangan perpustakaan. Namun masih jarang perpustakaan yang mementingkan desain pada suatu perpustakaan khususnya perpustakaan di sebuah universitas. Desain interior perpustakaan yang baik, akan menyebabkan pengunjung perpustakaan merasa nyaman, aman, dan produktif.

Kata kunci: *Desain Interior, Teknologi,
Produktif, edukasi*